









# Reichshauptstadt.

Staats-Theater.

**Opernhaus.** Unter den Linden.  
Mit dem neuen Programm ist das Opernhaus wieder auf dem Höhepunkt seiner Künstlerischen Leistung. Werktags 14 Uhr — Komödie "Die Schauspielerin". Dienstag und Freitag 19 Uhr — "Der Geist vom Lande". Mittwoch und Samstag 19 Uhr — "Die Tänzerin". Sonntags 14 Uhr — "Die Tänzerin".

**Schauspielhaus.** Am Gendarmenmarkt.

14. November — "Die Schauspielerin". Dienstag 19 Uhr — "Die Tänzerin".

**Krollo-Gräfe.** Dienstag 14 Uhr — "Der Geist vom Lande".

**Wagnersaal.** Oper in der Stadt Charlottenburg. Dienstag 14 Uhr — "Die Tänzerin".

**Deutsches Opernhaus.** Unter den Linden 12. "Carneval rusticanus".

**Gr. Schauspiel.** 71 Judith.

**Rammer-Spiele.** 8. "Götter und Hölle will er sie machen".

**Deutsche Theater.** 71 Der Goldene Schaffner.

**Al. Schauspielhaus.** 71 Die fröhliche Weidemann.

**Berliner Theater.** 71 Madame Birt.

**Romoliensaal.** 71 Gretchen.

**Metz-Längstrichter.** 8. "wunderliche Geschichte d. Rosenkavaliers".

**Volksschädel.** 71 Ein Traum um einen Menschen.

**Neues Volksschauspiel.** 71 Schuster Alois.

**Theat. d. Weltens.** 5. Eva.

**Eleonor-Theater.** 71 Moral.

**Residenz-Theater.** 71 Eine Frau ohne Bedeutung.

**Schiller-Theater.** 8. Der Hochmuth.

**D. Rollendorfspiel.** 71 Wertheimer Seite.

**Central-Theater.** 71 Die Mädel v. Düsseldorf.

**Union-Palais.** 71 Im Sommer wangle die Feldung.

**Russische Bühne.** Wanka Wstankja.

Kurzberatendes 32. u. 3. Ulanense. Tel. Steinplatz 4065. Altbaldenick 81 Uhr.

**SCALA.**

Tatjana 3.20 zu haben.

Ein großes Programm.

Internationales Varieté.

**REICHSHALLER-TEATRER.**

Altbaldenick 7½ Uhr.

**Stettiner Sänger.**

7. "Männer-Diele".

Dönhoff-Brettl. 11. 14 Uhr.

**WINTER GÄRTEN**

7.25 Uhr Varieté-Programm.

Internationales Varieté.

**REICHSHALLER-TEATRER.**

Altbaldenick 7½ Uhr.

**Stettiner Sänger.**

7. "Männer-Diele".

Dönhoff-Brettl. 11. 14 Uhr.

**WINTER GÄRTEN**

7.25 Uhr Varieté-Programm.

Internationales Varieté.

**Circus Busch**

Tigilia 2.20 zu haben.

Ein großes Programm.

"Über" in großen Farben.

Am Freitag Ersatz für den Deutschen Meister.

**URANIA**

Tauben str. 48/49.

Theater 8 Uhr.

Emma Kollmann: Vom Fels zum Meer.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

Mayr-Hochgebäude, vom Alten zum Wassermann.

Was Reit! 1. Kind nach 20 Pf. — 2. Reit 5 Pf.

**Welt-Panorama (Passage).**

